

2015

ごがつさい
五月祭

さんしろくくん もくじ
目次

はじめに

このたびは、この冊子^{さつし}を手^てにとっていた
だき、ありがとうございます。

この冊子^{さつし}には、やさしいパズルをいろい
ろ集^{あつ}めています。パズル初心者^{しよしんしや}の方^{かた}や子供^{こども}
の皆さん^{みな}にも楽しんでいただけ^{たの}ますので、
ぜひ問題^{もんだい}に挑戦^{ちようせん}してみてください。

もし、もっと解^ときたい問題^{もんだい}があったら、
この部屋^{へや}においてある別^{べつ}の冊子^{さつし}も見てみて
くださいね。

p. 3	クロスワード
p. 4	四角 ^{しかく} に切れ ^き
p. 5	エルパネル
p. 6	ナンバーリンク
p. 7	シンプルループ
p. 8	橋 ^{はし} をかけろ
p. 9	ネットワークズ
p.10	十字 ^{じゆうじ} パズル

パズルの答え^{こた}を同好会^{どうこうかい}ホームページ(<http://puzzletokyo.web.fc2.com/>)で公開^{こうかい}してありま
す。どうしてもわからない、というときには参考^{さんこう}にしてください。ヒント^ほだけ欲しいよう
な場合^{ばあい}にも、掲示板^{けいじばん}に書き込み^かを頂^こければお答え^{いた}します。

パズル作者 (順不同)

曾根和樹
安藤大悟
高橋諒
澄川憲太郎

服部卓磨
英保博則
山岸優友
西山陽葉

村井翔悟
梶原裕希
小森禎之
大石遼

山本和也
吉森孝成
森陽里
木村友哉

クロスワード

ルール

- カギが何の言葉を指しているのかを考えて、同じ番号のマスから、タテのカギならタテに、ヨコのカギならヨコにその言葉を入れて、盤面を埋めてください。

① 作●ゆずっこ

1	オ	6	セ	9	チ	11	リ	ヨ	16	ウ	リ		
2	コ	イ	ク	チ				ソ			21	シ	
3	ノ	リ	バ					14	マ	ツ	18	チ	ヤ
	ミ					12	ホ	ツ	キ	ヨ	ク		
	ヤ			10	タ	ン	ボ			19	コ	シ	
4	キ	7	キ	テ				15	ツ	17	ミ	レ	
			8	ア	イ	13	ス	ク	リ	ー		22	ム
5	メ	ツ	タ	ギ	リ					20	ト	チ	

⇒ヨコのカギ

- 大阪名物。焼きそばが入ると広島風。
- もちものを片付けたり捨てたりすること。
- 台風はこれが低い。普通は 1013 h P a。
- たけうまのこと。〇〇の友。
- 木目がタテに走っている板のこと。〇〇に水。
- 理性と知恵のこと。
- 印刷された紙をとじたもの。
- 大勢の人の花粉症の原因の 1 つ。
- 秋になると松の木の下に転がっている。
- 信用されない人のこと。〇〇は泥棒の始まり。
- 1000分の 1。10個で 1 センチ。
- カカオ豆から作る。ヨコ 8 の味になったりする。
- ネコも〇〇も。〇〇定規。
- アメと〇〇。

①タテのカギ

- 黒豆や紅白かまぼこや伊達巻きなど。お正月に食べる。
- 関西の醤油は薄口だけど関東のは〇〇。
- バスやタクシーに乗るところ。
- おはしを持つ方の手。右手じゃない人も。
- むやみに切りつけること。厳しく批判すること。
- 卵黄と牛乳と砂糖を混ぜて凍らせるとできる。
- 稲を育てるところ。
- 地球の一番北にある。クマがいる。
- 緑色で苦い。ヨコ 8 の味になったりする。
- 魚や肉の一口大の練り物。〇〇汁。
- これが強いと噛み切りづらかったり重いものを持てたりする。
- これに家を建てる。単位は坪。

しかく き 四角に切れ

ルール

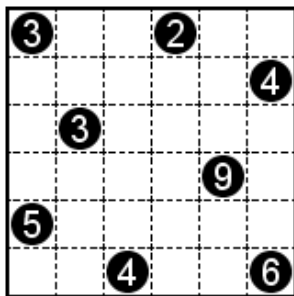
1. 点線上に線を引き、盤面を長方形(正方形も含む)に分けます。
2. 数字は長方形の面積を表します。1マスのおおの大きさが1です。
3. すべての長方形に、数字が1つずつ入ります。数字の入らない長方形ができてはいけません。

盤面を四角に切り分けるパズルです。四角以外の形に切ってははいけません。

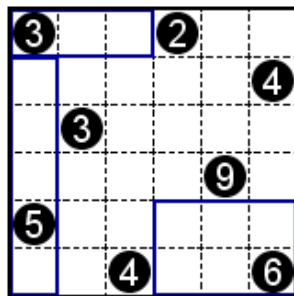
例題の、右下の⑥について考えましょう。6は2×3か1×6ですが、1×6の四角を作ろうとするとタテ長でもヨコ長でも④とぶつかるのでできません。またタテ長2×3の四角を作ろうとすると⑨とぶつかるのでできません。なので2×3のヨコ長の四角になります。

ここが決まると左端の⑤がタテ長の四角になることがわかりますね。四角が1通りに決まる数字を探して解いていきましょう。

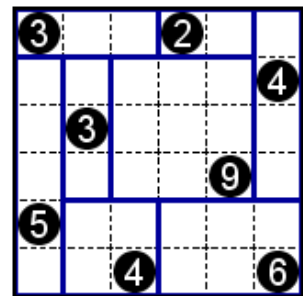
●例題●



●途中経過●

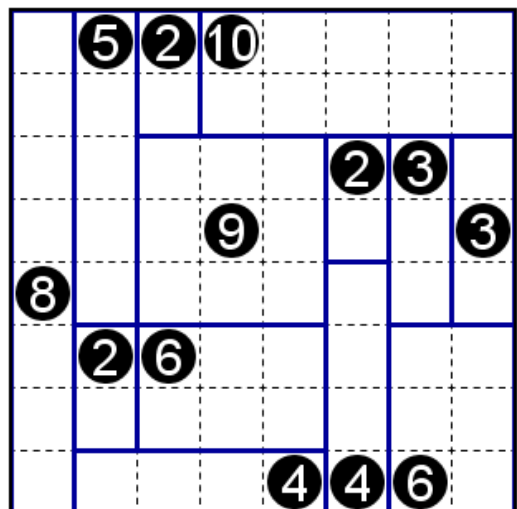
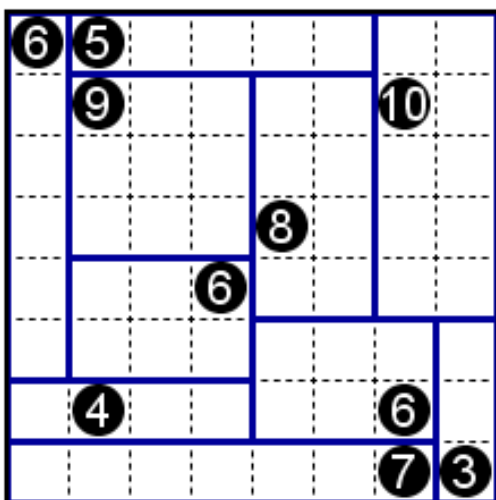


●答え●



① 作●しもりん

② 作●蒼空



エルパネル

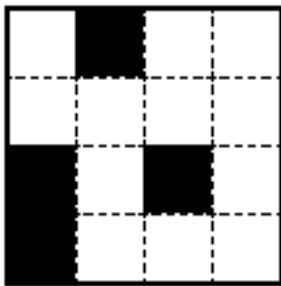
ルール

1. 盤面上に線を引き、盤面上の白マスをもつ4マスずつのブロックに分割します。
2. すべてのブロックはL字形になっていなければいけません。

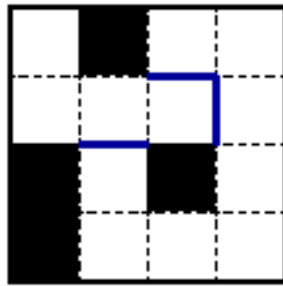
線を引いて、盤面の白マスをL字形に切り分けるパズルです。

例題では、いちばん左上のマスを使ってL字形を作ろうとすると、途中経過の図のような作り方しかできないので、このブロックの形が決まります。このように、ブロックの作り方が1通りに決まるマスから考えて解きましょう。

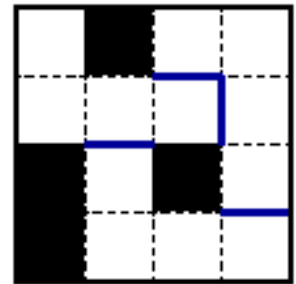
●例題●



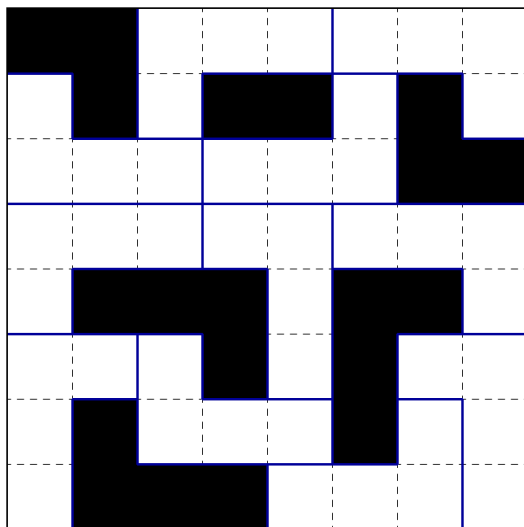
●途中経過●



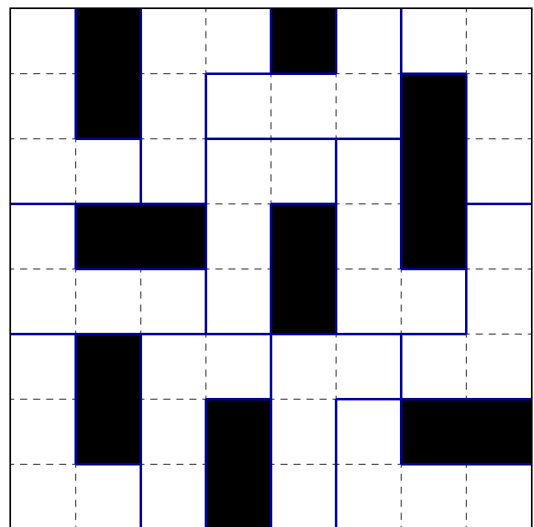
●答え●



① 作●しもりん



② 作●住建



ナンバーリンク

ルール

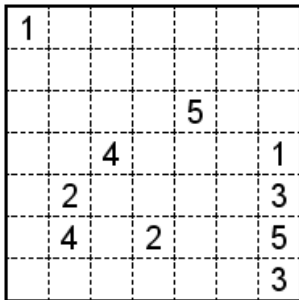
1. 同じ数字どうしを線でつなげます。
2. 線はタテヨコに引き、マスマスの中央を通ります。
3. 線は1マスに1本だけ通過できます。線をワクの外に出したり、交差や枝分かれさせてはいけません。また、線は数字が入っているマスを通過してもいけません。

盤面に線を引いて、同じ数字どうしをつなげるパズルです。推理よりもひらめきが大事なパズルです。

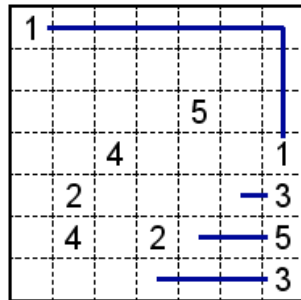
消しゴムを片手に、思い切って線を引いてしまいましょう。

途中経過の1番のように、端を通る数字を考えるとうまくいくことが多いようです。

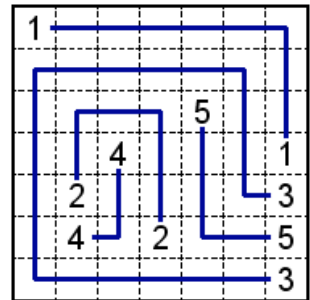
●例題●



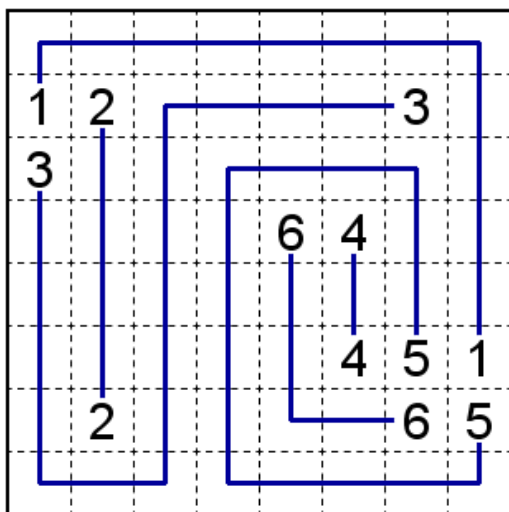
●途中経過●



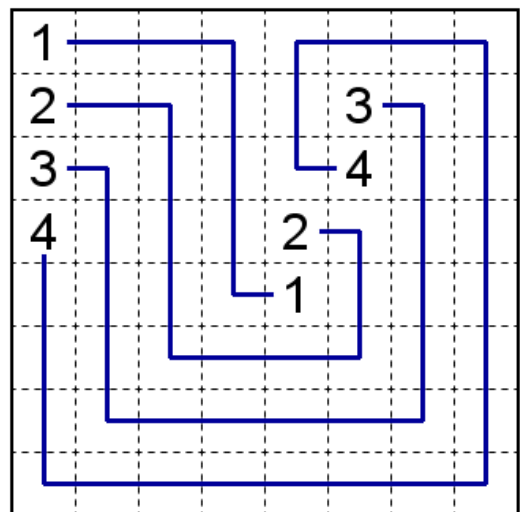
●答え●



① 作●蒼空



② 作●panista



シンプルループ

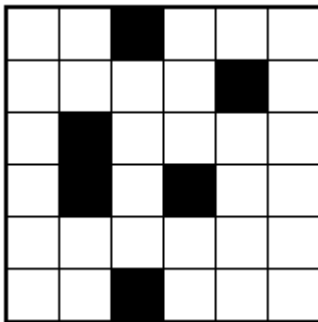
ルール

1. すべての白マスに線を引いて、全体で1つの輪っかを作ります。
2. 線はタテヨコにマスの中央を通り、線は1マスに1本だけ通過できます。線は交差や枝分かれさせてはいけません。
3. 線は黒マスを通ることはできません。
4. 線が通らない白マスがあってははいけません。

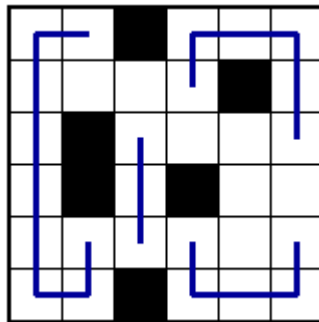
盤面に線を引いて、輪っかを作るパズルです。

すべての白マスから2本ずつの線が出ることに注意すると角になっているマスや2つの黒マスにはさまれたマスなど、2つの方向にしか線が引けないマスはすぐに線が引けるので、そこを入り口に解いていきましょう。

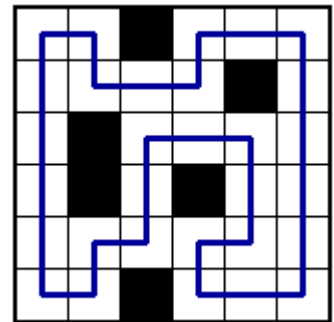
●例題●



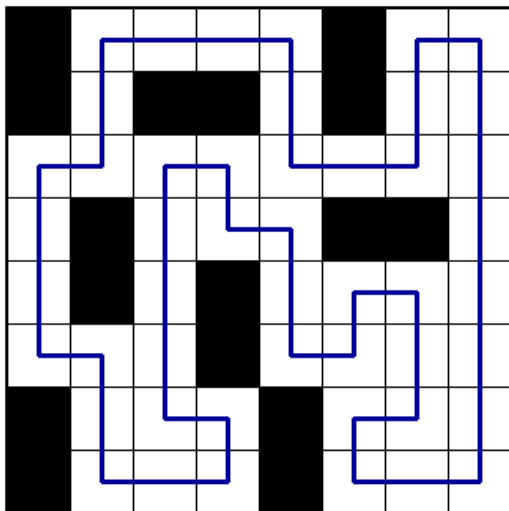
●途中経過●



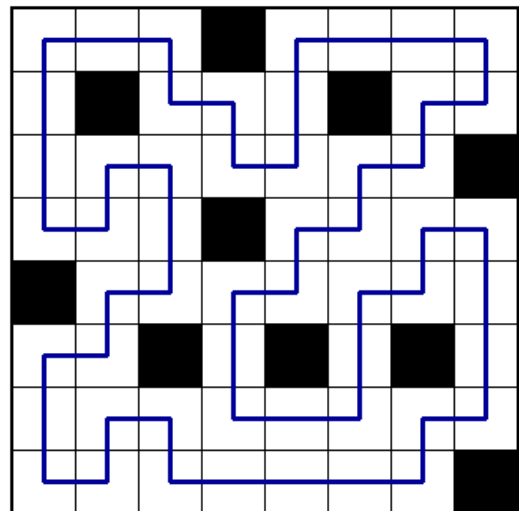
●答え●



① 作●panista



② 作●住建



はし 橋をかける

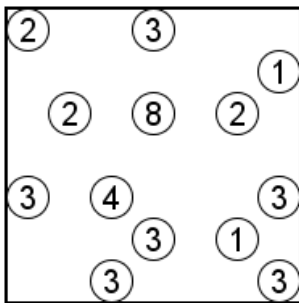
ルール

1. 数字から数字に橋をかけて、全体をつなげます。ただし、本当の橋はかけられないので、数字と数字の間に線を引いて解きます。
2. 数字は、その数字につながる橋の数を表します。
3. 橋はタテヨコにかけます。ナナメにはかけられません。
4. 橋は1か所に2本までかけられます。
5. 橋は数字を飛び越すことはできません。また、橋が交差してはいけません。

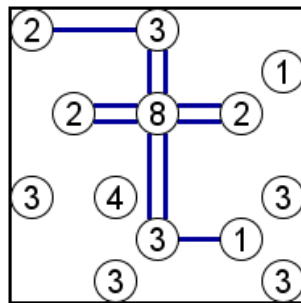
数字の間に線を引いて、全部の数字をひとつながりにするパズルです。

例題では、まず⑧から上下左右の4方向に2本ずつ橋がかけられます。このあとは、橋が交差したり、数字が取り残されたりしないように考えて解きましょう。

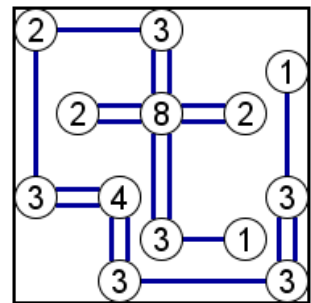
● 例題 ●



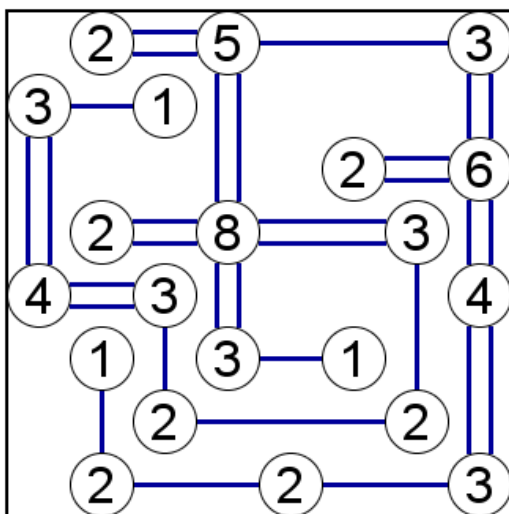
● 途中経過 ●



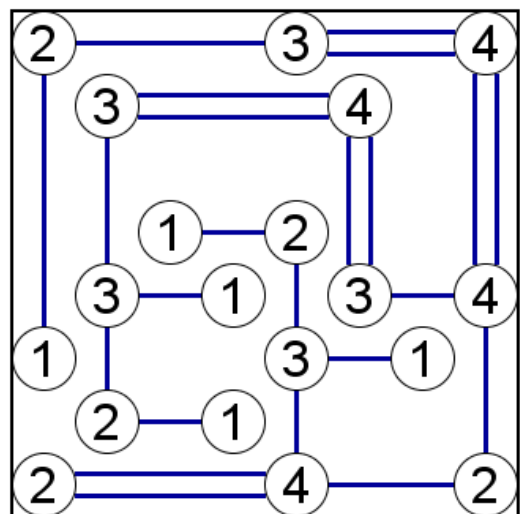
● 答え ●



① 作 ● 住建



② 作 ● panista



ネットワークズ

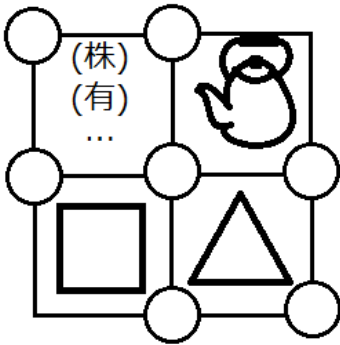
ルール

1. あいているすべての○に、かなを1文字ずつ入れましょう。
2. 絵を囲む線の上にある○に入る文字をすべて使ってうまく並べると、その絵を表す言葉ができるようになります。

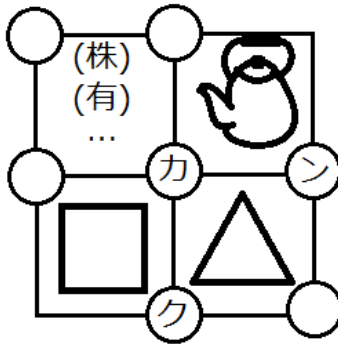
絵を見て文字を埋めていくパズルです。

例題では「しかく」と「さんかく」が接していて、間の○2つは「か」と「く」になることがわかります。また、その上には「やかん」があり、真ん中の○には「か」が入ることがわかりました。同じようにして、その右の「ん」、下の「く」もわかります。○に入るひらがなの順番は決まっていないということに注意して解きましょう。

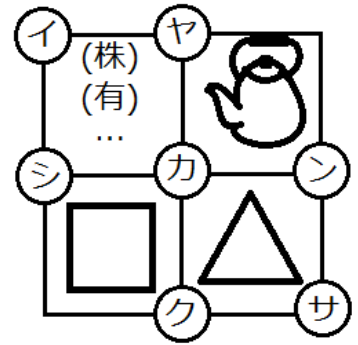
●例題●



●途中経過●

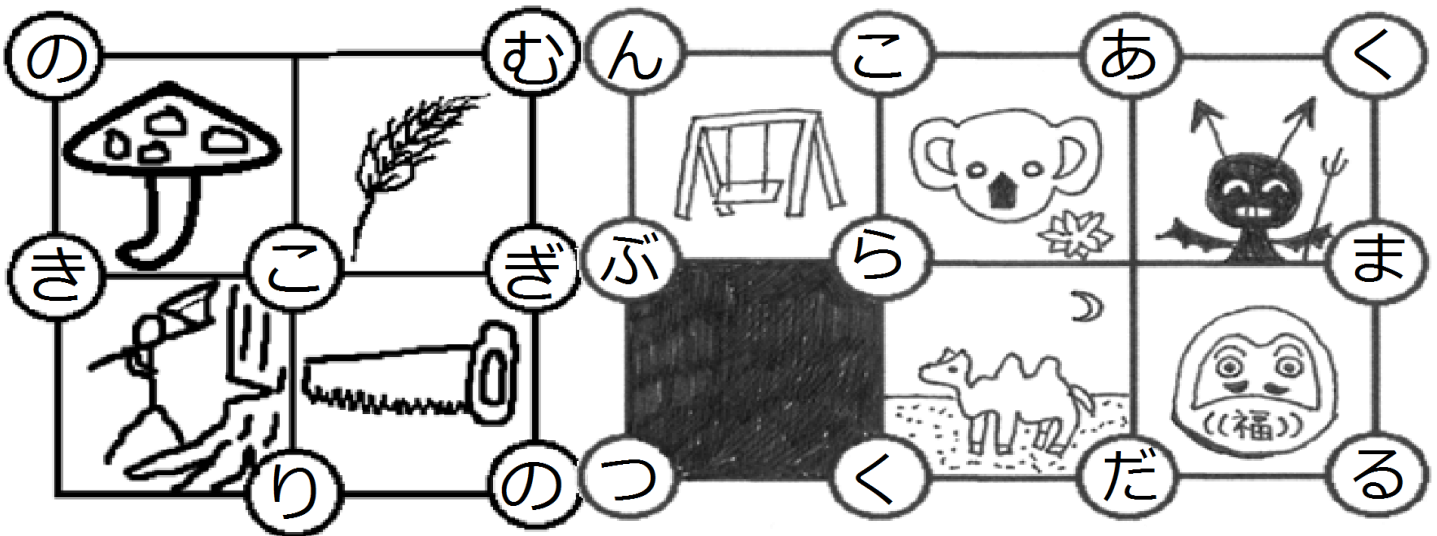


●答え●



① 作●ゆずっこ

② 作●白岡市民



じゅうじ 十字パズル

ルール

1. 空欄に漢字を入れて、上→下、左→右の方向に4つの二字熟語ができるようにしてください。
2. 3つの空欄を順に読むと三字熟語になります。

漢字2文字の熟語を4つ作るパズルです。

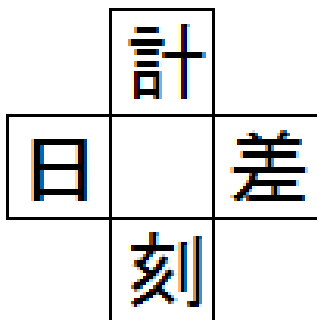
例題では、真ん中に「時」という漢字を入れることによって、「計時」・「日時」・「時刻」・

「時差」という4つの熟語ができています。

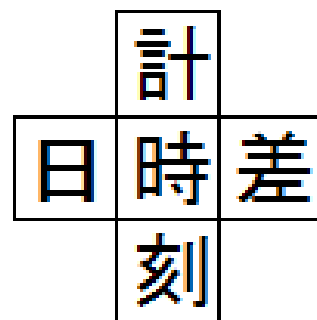
真ん中の空欄から見て、上・左の文字は空欄の文字の前に、下・右の文字は空欄の文字の後に来ることに注意しましょう。

例題にはありませんが、三字熟語になるという条件から考えることもできます。

●例題●



●答え●



① 作●panista

