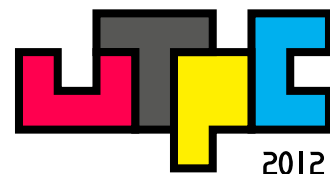


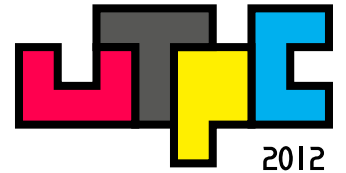
# 冴戒椎也ラウンド (11:50 ~ 12:20)



制限時間は30分、出題は4種類15問です。  
時間内に完答し、全問正解した場合はタイムボーナスとして残り時間1分あたり8点を加算します。

問題によって部分点がつくものもあります。詳細は当日公開します。

#	パズル	サイズ	配点
1-1 1-10	チマタグラム		各2
2-1	シークワーズ	10×10	20
2-2		10×10	30
3-1	推理クロス	7×7	35
3-2		7×7	35
4	濁点ヒント入りスケルトン	21×21	100
Total:			240



## 1. チマタグラム (10問, 各2点)

- ・歴史上の人物の名前に1文字加えて並べ替えました。  
元となった人名を教えてください。

例題

さて、ママシだね。(さてまむしだね)

解答

だてまさむね(伊達政宗) (余り: し)

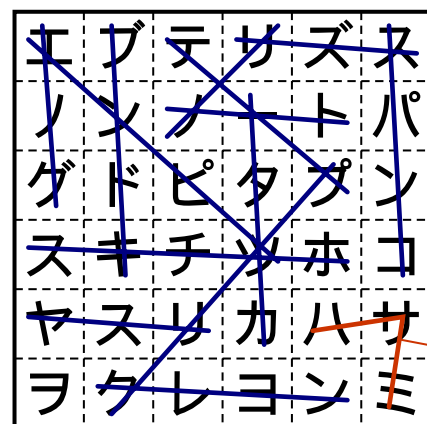
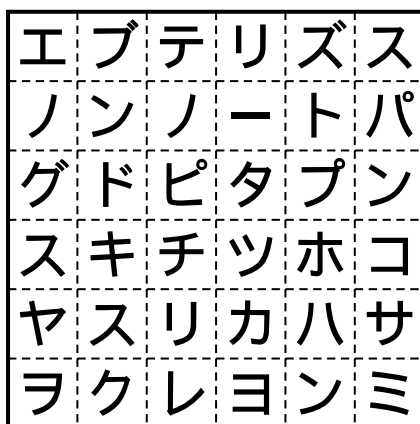
## 2. シークワーズ (2-1:10×10, 20点 2-2:10×10, 30点)

- ・問題の指示に従って盤面から言葉を探してください。  
言葉はタテ・ヨコ・ナナメ45度の8方向のいずれかにまっすぐに  
並んでいます。
- ・「ッ」と「ツ」、「ャ」と「ヤ」などの文字の大小は区別せず、  
同じものとして扱います。
- ・使わずに残る文字があってもかまいません。

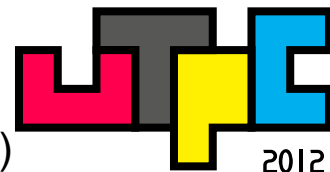
例題

文房具の名前をすべて探してください。

解答



曲がるのはダメ



### 3. 推理クロス (3-1:7×7,35点 3-2:7×7,35点)

- ・ ヒントに合うようにすべてのマスに文字か黒マスを入れて、クロスワードの盤面を完成させます。
- ・ 黒マスがタテヨコに連続したり、黒マスで盤面が分断したりしてはいけません。
- ・ 「ン」や「ー」で始まる言葉ができたり、「ンン」「ンー」「ーー」という文字のつながりを作ったりしてはいけません。
- ・ 1つの盤面に、同じ言葉を複数個入れてはいけません。

例題

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					

- <ヒント>
- ・ 1に入る「カブトムシ」は「トンボ」と交差する。
  - ・ Eに入る「バッタ」は「クワガタ」と交差する。
  - ・ 「アリ」は4、「ブユ」はBに入る。
  - ・ Dにはジの字2つと黒マス1つが入る。
  - ・ どこかに「カシミア」が入る。

解答

	A	B	C	D	E
1	カ	ブ	ト	ム	シ
2	シ	ユ	ン	ジ	■
3	ミ	■	ボ	■	バ
4	ア	リ	■	ジ	ツ
5	■	ク	ワ	ガ	タ

### 4. 濁点ヒント入りスケルトン (21×21,100点)

- ・ リストの言葉をすべて盤面に入れます。  
言葉は上から下、左から右の向きにのみ入ります。
- ・ 濁点(゛)がヒントとしてすべて明かされています。  
既に入っているもののほかに濁点が現れてはいけません。  
半濁点(゜)については指定はありません。

例題

゛	゛	゛	゛				
	■	■	■	゛			
゛					■	■	
		゛					゛
	゛	■	■	■			
			゛		■	■	
							゛

- <リスト>
- イリチエ
  - エンダカ
  - カケゴエ
  - カボチャ
  - ゲジゲジ
  - ゲンダイ
  - ゴスペル
  - ジゴクエ
  - トモダチ
  - ヤリイカ
  - リゾート
  - ルイギゴ

解答

ゲ	ジ	ゲ	ジ				
ン			ゴ	ス	ペ	ル	
ダ			ク				イ
イ	リ	チ	エ				ギ
ゾ				カ	ケ	ゴ	エ
ー				ボ			ン
ト	モ	ダ	チ				ダ
				ヤ	リ	イ	カ