R6 最適化 インストラクション

制限時間：45分

問題数：2問

No.	パズル	満点
1.	最適化①	100
2.	最適化②	200
	合計	300

最適化について

本ラウンドでは、最適化パズルが出題されます。
最適化パズルとは、与えられる条件のもとで、あらかじめ定められたスコアをできる限り大きくしたり小さくしたりするパズルの事です。

特徴として、
1. 与えられた条件を満たす全ての盤面が解答として許容される
2. 解答ごとに、スコアを基準とした優劣が存在する

という点が挙げられます。

本ラウンドでは最適化パズルが2問出題されるため、どちらの問題にどれだけの時間をかけるか、という戦略も重要になってくるでしょう。

与えられる条件は、問題ファイルで初めて明かされます。スコアの付け方や解答方法も含め、問題ファイルをよく読んで解答するようにしてください。

問題概要

1. 最適化①　最大100点
2. 最適化②　最大200点

どちらもペントミノを用いた最適化パズルが出題されます。

参加者には、問題冊子、解答用紙およびペントミノ一式が配布されます。解答は解答用紙に書き込む形で提出してください。

配点

得点は問題ごとに、順位を元に与えられます。順位点は次の通りです。

順位	1. 最適化①	2. 最適化②
1	100	200
2	90	180
3	81	162
4	72	144
5	64	128
6	56	112
7	49	98
8	42	85
9	36	72
10	30	61

順位	1. 最適化①	2. 最適化②
11	25	50
12	21	41
13	16	32
14	13	25
15	9	18
16	7	13
17	4	8
18	3	5
19	1	2
20位以下	1	1
失格	0	0

与えられた条件を満たす有効な解答が提出されなかった場合は失格となり、その問題は0点扱いとなります。

また、同スコアの人が複数いる場合、上の順位に合わせて点が与えられ、次の順位は同点者の人数分だけ下がります。（1位の人が2人いた場合、その2人には1位の点が与えられ、次の順位の人には3位の点が与えられます。）